«SPACE INVADERS AND RELAX»

Сотников Ярослав и Александр Курасов

1. Название и предназначение проекта

Название проекта и программы SPACE INVADERS AND RELAX.exe. Программа является игрой, в которой можно спокойно провести время

1. Реализация

Создаются две игры, которые объединятся в одно целое. В игре SPACE INVADERS реализация происходит в виде ООП, а в RELAX все реализуется в одной программе и с помощью дополнительной программы с настройками все работает корректно. Забыл упомянуть, что в SPACE INVADERS так же есть дополнительные программы, в которых реализуются отдельно части игры. Все картинки и рисунки были взяты с бесплатных ресурсов. Также все шрифт, который используется был скачан с отдельного бесплатного ресурса. Для игры RELAX было сделано два уровня при помощи текстовых файлов. Чтобы объединить игры мы использовали библиотек «subprocess» и особенно метод «call» чтобы вызывать другие программы

1. Как играть

Перед началом вам предстоит выбрать игру в начальном окне. Чтобы выбрать игру вам предстоит нажать на «h» или «j» после чего перед вами появится окно с игрой, которую вы выбрали

Для игры в SPACE INVADERS вам нужно будет использовать стрелки для управления персонажем. Стрелочка вправо для того, чтобы ваш персонаж шел вправо, а стрелочка влево для того, чтобы ваш персонаж шел влево. Чтобы стрелять нужно использовать стрелочку, которая указывает вверх. Игра, по сути, будет бесконечной и закончится только когда вы проиграете или выйдите из игры.

Для того, чтобы управлять персонажем в игре RELAX точно также используются стрелочки, но, чтобы прыгать нужно нажимать на пробел. Помимо этого, в игре будет музыка, которую можно будет включать (на кнопку “e”) и выключать (на кнопку “w”). Чтобы перейти на новый уровень вам обязательно нужно будет прыгать именно на сундук и никак более. Для того чтобы перейти на новый уровень вам нужно будет нажать “Enter”. Если что все управление продублировано еще раз, в игре и вы никак не забудете, как управлять персонажем или выключать музыку.

1. Технологии

Библиотеки:

* pygame
* randome
* sqlite3
* subprocess
* events
* sys

1. Картинки из игры



